

# Mathematik

**Kurzinfo zum Bereich Mathematik,  
sowie fehlende Bilder werden nachgereicht.**

# Bruchrechnen

Mediennr.	Titel	Beschreibung
11113041	Spielend fit in Mathe - Bruchrechnung	Innovative Lernspiele und Rätsel für die Klassen 5/6, mit Differenzierungsmöglichkeiten für spielendes Lernen der Multiplikation und Division von Brüchen.
11111505	Bruchrechnenwürfel	4 Bruchrechnen-Würfel, unterschiedliche Wertigkeiten werden in unterschiedlichen Farben angezeigt.
11114258	Kreisdiagramme	Auf Karteikärtchen sind die entsprechenden Anteile der in Kreisform dargestellten Brüche rot gefärbt.
11113024	Domino Brüche	Mit diesem Kartenspiel lernen die Schüler das Umrechnen bzw. vergleichen von Brüchen.
11112285	Schubitrix	Bei diesem Legespiel werden dreieckige Kärtchen wie bei einem Dominospiel aneinander gelegt, sodass natürliche, gemischte und dargestellte Brüche zueinander passen.
11112064	Drehscheiben Bruchrechnen	Die unterschiedlichen Drehscheiben veranschaulichen die mögliche Aufteilung eines Kreisdiagramms.
11115705	Das Brüchelabor	Das Material eignet sich für das entdeckende Lernen, sowie die Einzelförderung und ermöglicht es mathematisch begabten Kindern, die Welt der Brüche eigenständig zu erforschen.
11114603	Bruchrechnen-Fort	Bei diesem Spiel werden die einzelnen Bruchteile ineinander zusammengesetzt, so dass sie zusammen ein Ganzes ergeben. Die Person mit den meisten ineinandergefügt Bruchteilen (als Ganzes) gewinnt.
11113034	Das Brüchelabor Arbeitsheft	Zusätzliche Materialien zum Medium „Das Brüchelabor“ (11115705) zur Anwendung im Unterricht

# Daten und Zufall

Mediennr.	Titel	Beschreibung
11111173	Der Mathe-Koffer - Zufall und Wahrscheinlichkeit	Selbstlernmaterial zum Experimentieren mit Wahrscheinlichkeiten.
11111165	Die Wahrscheinlichkeitsbox - Zufallsversuche durchführen, auswerten, erklären	Selbstlernmaterial zum Experimentieren mit Wahrscheinlichkeiten. Die Wahrscheinlichkeitsbox stellt eine experimentelle Lernumgebung dar, die in allen Schulformen ergänzend zum Schulbuch eingesetzt werden kann. Die Aufgaben unterscheiden sich in ihrer Komplexität. Das Übungsmaterial fördert auch prozessbezogene Kompetenzen wie das „Modellieren“ oder das „Argumentieren“.

11111955	Zahlenschlösser	Mehrere kleine, silberne Zahlenschlösser mit 10 möglichen Ziffern und 3 Stellen.
11111467	Stationsarbeit zum Glücksrad	Sechs einlamierte Stationsarbeitsfolien und eine einlamierte gelbe Lösungsfolie thematisieren unterschiedliche Wahrscheinlichkeitsaspekte in Bezug auf das Glücksrad.
11111912	Glücksräder Komplettset	Glücksräder in unterschiedlichen Ausführungen können den Kindern als Selbstlernmaterial dienen.
11111874	Fahrradschlösser	Fahrradschlösser mit je 4 Stellen und 10 möglichen Ziffern
11111270	Gezinkte Würfel	Bei dieser gezinkten Würfelversion fällt die Sechs verhältnismäßig oft, so dass die Wahrscheinlichkeit eine Sechs zu würfeln am höchsten ist.
11111386	Mehrere Würfel	verschiedene Farben, 6 Seiten
11111378		
11111211		
11111262		
11111297		
11111300		
11111459		
11111319		
11113859		
11111327	Ungleichmäßige Würfel	Bei diesem ungleichmäßigem Würfel weisen die Seiten allerdings nicht alle die selbe Wahrscheinlichkeit auf.
11113799	Würfel (auch mehrseitig)	Weißer D6 und blaue D12 Würfel
11111238	Doppelwürfel (D6 und D10)	Dieser Doppelwürfel besitzt im Inneren eines durchsichtigen Würfels einen kleineren roten Würfel, der sich beim Würfeln ebenfalls dreht, so dass nach dem Würfeln zwei Augenzahlen oben liegen.
11111246		
11111335	Ziffernwürfel	Der Lernende realisiert dabei, dass der Anstieg der Seitenzahlen auch gleichzeitig einen Anstieg der möglichen Optionen zur Folge hat.
11111424	Flüsterwürfel	Farbige Würfel, die aufgrund ihrer Beschaffenheit besonders leise beim Würfeln sind
11111521	Spezialwürfel	Würfel (weiß), auf einer Seite ist ein schwarzer Punkt
11111483		Würfel (weiß), auf fünf Seiten ist ein gelber Punkt
11111483		Würfel (weiß), auf drei Seiten ist ein grüner Punkt
11111475		Würfel (weiß), auf zwei Seiten ist ein roter Punkt
11111254		Würfel (weiß), auf fünf Seiten ist ein orangener Punkt
11111289		Würfel (weiß), auf vier Seiten ist ein blauer Punkt
11111440	Spielfiguren groß	Die Spielfiguren dienen in einigen Spielen als Objekte auf einem Spielfeld. In unterschiedlichen Farben können sie für Spiele oder ähnliches genutzt werden.
11111963		
11111432	Spielfiguren klein	
11113563	Steckwürfel (farbige Figuren)	Bei diesem besonderen Steckwürfel können die einzelnen Bausteine zu anderen Figuren zusammengesetzt werden.

11111181	Die Wahrscheinlichkeitsbox - Zufallsversuche durchführen, auswerten, erklären	Die Wahrscheinlichkeitsbox stellt eine experimentelle Lernumgebung dar, die in allen Schulformen ergänzend zum Schulbuch eingesetzt werden kann. Die Aufgaben unterscheiden sich in ihrer Komplexität.
11111416	Mathematisches Labor - Kombinatorik und Wahrscheinlichkeit	Bei dieser Materialsammlung können mit verschiedenen Experimenten die Thematiken der Wahrscheinlichkeitsrechnung verdeutlicht werden.

# Geld

Mediennr.	Titel	Beschreibung
11114624	Rechengeld (groß), 1-Cent-Münzen	Verschiedenes Rechengeld zur Veranschaulichung. Jeweils mehrere Münzen/Scheine derselben Münze/ desselben Scheins mit magnetischer Rückseite.
11114642	Rechengeld (groß), 2-Cent-Münzen	
11114657	Rechengeld (groß), 5-Cent-Münzen	
11114599	Rechengeld (groß), 10-Cent-Münzen	
11114630	Rechengeld (groß), 20-Cent-Münzen	
11114632	Rechengeld (groß), 50-Cent-Münzen	
11114608	Rechengeld (groß), 1- Euro-Münzen	
11114682	Rechengeld (groß), 5-Euro-Schein	
11114673	Rechengeld (groß), 20-Euro-Schein	
11114681	Rechengeld (groß), 50-Euro-Schein	
11114647	Rechengeld (groß), 100-Euro-Scheine	
11114594	Rechengeld (groß), 200-Euro-Schein	
11114597	Rechengeld (groß), 500-Euro-Schein	
11115721	Die Spectra - Euro-Demo-Rechengeld-Box	Verschiedenes magnetisches Rechengeld. Spanne des Demogeldes von 1 Cent bis 500 Euro.
11114605	Geteilt-, Mal-, Minus- und Plus-Zeichen	Die unterschiedlichen Rechenzeichen können im Unterricht als anschauliches Recheninstrument dienen.

11112013	Rechengeld (klein), unterschiedliche Scheine	Das Rechengeld kann im Unterricht als anschauliches Recheninstrument dienen. Die Spanne reicht von den 1-Cent-Münzen bis zu den 500-Euro- Scheinen.
11112153	Rechengeld (groß), Münzen	Alle Euro-Münzen von 1 Cent bis 2 Euro, ohne Magnete.
11111039	Spielgeld (klein, transparent)	Die transparenten Münzen und Scheine von 1 Cent bis 500 Euro bieten sich besonders für den Gebrauch mit dem Overheadprojektor an.
11111388	Arbeitsblätter zum Thema „Mein Euro“	In diesem Sammelheft sind mehrere Arbeitsblätter zum Thema Aussehen und Wert der Euro-Münzen und Scheine, sowie die Euro-Länder und die Bundesbank.
11113031		
11113082	Sammelordner „Der Euromacht Schule“	Fünf unterschiedliche didaktische Unterrichtsideen sollen den Schüler*innen als hilfreiche Stütze für die Erkundung des Euros dienen.
11111197	Geld verstehen - Schülerbuch	Das Schülerbuch „Geld verstehen“ ist direkt für den Unterrichtseinsatz in der Sekundarstufe 1 konzipiert. Zu dem Schülerbuch gibt es ein Arbeitsheft mit direkt auf die Kapitel des Schülerbuchs abgestimmten Arbeitsblättern. Für Lehrer gibt es eine separate didaktische Handreichung (Lehrerheft).
11111325	Geld verstehen - Lehrerheft	
11111281	Geld verstehen - Arbeitsheft	
11114638	Poster „Der Euro und die Euro-Länder“	Auf diesem A3 Poster sind auf der einen Seite die Euro-Münzen mit den verschiedenen Prägungen der einzelnen Ländern zu sehen und auf der anderen Seite werden in A4 die Euro-Länder und die Beschaffenheit der Scheine genauer gezeigt.
11111371	Kohle, Cash und Pinkepinke	Das Materialpaket rund ums Geld, inkl. CD.

# Geometrie

## Ebene Geometrie und Symmetrie

Mediennr.	Titel	Beschreibung
11112269	Lernspiel Symmetrix	In diesem Spiel geht es darum, die passenden Bildhälften zu finden und zu einem ganzen Bild zusammenzufügen. Es müssen verschiedene Formen unterschieden und so erfasst werden, dass Fehlendes ergänzt werden kann. Farbkenntnisse, Formauffassung und Kombinationsfähigkeit werden geübt.
11112323	Jeu de miroir	Den Lernenden werden erste Erfahrungen mit geometrischer Transformation gewährt und des Weiteren lernen sie, wie sich Symmetrien mit Hilfe von Spiegelbildern abbilden lassen.
11112358		

11112966	Spiegel	Mit diesen Spiegeln lässt sich optimal die Achsensymmetrie verdeutlichen.
11112966		
11112940		
11112970		
11112981	Mira- Spiegel	Der MIRA-Spiegel (Zauberspiegel) ist ein halbdurchlässiger Spiegel, der es ermöglicht, das Spiegelbild und Objekte hinter dem Spiegel in Beziehung zu setzen. Eine abgeschrägte Zeichenkante verhindert, dass das Spiegelbild versetzt wird. Sie gestattet dadurch eingenaues Abzeichnen des Spiegelbilds.
11112980		
11112982	Geobretter (11 gelbe, 1 rotes)	Auf diesen quadratischen Brettchen können mit verschiedenfarbigen Gummibändern geometrische Figuren gespannt und hinsichtlich ihrer Eigenschaften untersucht werden.
11112930	Geobretter (transparent)	
11112964	Spiegelspiel (Je ein Spiegelspielset mit Spiegeln, 4 Würfeln und mehreren Kärtchen)	Eine Musterkarte wird umgedreht und das Spiel beginnt. Jede*r Spieler*in versucht mit ihren*seinen zwei Klötzen und einem Spiegel das entsprechende Spiegelbild zu bilden. Die*derjenige der zuerst das Spiegelbild trifft, bekommt die Musterkarte. Gewinner*in ist die*derjenige, der die meisten Musterkarten zusammenbekommt. Das Spiel mit dem Spiegel kann knifflig sein und das Verständnis für die Symmetrie eines Musters ist bei diesem Spiel von Vorteil.
11112941		
11112968		
11112969		
11112963		
11112967		
11112990		
11112971		
11112989		
11112988		
11112987		
11112976		
11112983		
11112984		
11112985		
11112977	Geometrische Grundformen (gelb-rot)	Die zahlreichen geometrischen Formen können im Unterricht als didaktisches Anschauungs- und selbstentdeckendes Lernobjekt dienen. Sie haben je eine rote und eine gelbe Seite.
11113109	Geometrische Grundformen (Tangram)	Unterschiedliche rot-türkisene geometrische Formen
11113125	Geometrische Grundformen (Tangram)	Unterschiedliche rot-orangene geometrische Formen
11115489	Geometrische Grundformen (Tangram)	Unterschiedliche rot-türkisene geometrische Formen
11113036	Geometrische Grundformen (Sechsecke)	Unterschiedlich farbige Sechsecke
11113273	(großes) Geodreieck	Kann an der Tafel zum Zeichnen von geometrischen Formen verwendet werden.
11115039	Diverse Formen	Verschieden farbige geometrische Formen
11116221	Holztangram	Stabiles Holztangram in einer Holzschatulle.

11116159	Tangram	Rot, aus Plastik.
11115055		Blau, aus Plastik.
11116035		Schwarz, aus Plastik
11115977		Grün, aus Plastik.
11113162		Aus Holz
11116280	Tetrominos/Trominos	Aus Holz
11116051	Tangramvorlagen	Mehrere Vorlagen für das Nachlegen von Tangramfiguren
11113214	Tangram	Unterschiedlich farbige, hölzerne Tangramme, inklusive Kopiervorlagen und Löungen
11112975		
11113117		
11113044		
11113133		
11114697	Wendeplättchen in geometrischen Formen	Verschiedene geometrische Formen mit einer blauen und einer roten Seite.
11114705		
11112978	Visola 1	Das Kind legt nach einem kleinen Plan magnetische Teile mit verschiedenen Formen auf eine Legevorlage. Wenn die Aufgabe richtig gelöst wurde, entsteht eine Figur. Mit Visola wird die visuelle Wahrnehmung gefördert. Dies betrifft besonders die Unterscheidung und Zuordnung von Formen sowie die Verbesserung des räumlichen Verständnisses.
11112927	Visola 2	

## Effekt-system

Das Effekt-system funktioniert nach dem Prinzip, dass vorgefertigte Flächenelemente mit Hilfe von Gummiringen miteinander verbunden werden. Darüber hinaus können die einzelnen Flächenelement in der Ebene als auch im Raum eingesetzt werden, Körpernetze verdeutlicht und geometrische Prinzipien hergeleitet werden.

Mediennr.	Titel	Beschreibung
11113643	Flächenelement „Rechteck“	Rot
11113687		Blau
11113675		Gelb
11113671		Neutral/Klar
11113679		Grün
11113651	Flächenelement „Quadrat“	Grün
11113647		Neutral/Klar
11113634		Rot
11113639		Blau
11111155		Gelb

11113638	Flächenelement „Gleichschenkliges Dreieck“	Blau
11113635		Neutral/Klar
11113645		Orange
11113676		Gelb
11113642		Grün
11113700	Flächenelement „Gleichseitiges Dreieck“	Gelb
11113684		Neutral/Klar
11113703		Grün
11113704		Blau
11113692		Orange
11113718	Flächenelement „Fünfeck“	Grün
11113719		Gelb
11113860		Rot
11113800		Blau
11113857		Neutral/Klar
11113511	RabenWerkstatt Effektsystem	Materialbox mit Flächenelementen, Gummiringen, Kopiervorlagen und didaktischer Anleitung

## Polydron-Bauteile

Polydron-Bauteile sind sehr stabile Kunststoffteile. Sie haben die Form von geometrischen Flächen (Quadrate, Dreiecke, etc.), die zu geometrischen Körpern zusammengefügt werden können. Diese Teile sind jeweils in den Farben rot, gelb, grün und blau und in diversen Ausfertigungen verfügbar. Sie eignen sich besonders für die Veranschaulichung von geometrischen Körpern und Netzen.

Mediennr.	Titel	Beschreibung
11113994	Polydronteile „gleichschenkliges Dreieck“	Spitzwinklig: 2 lange, eine kurze Seite; Winkel: 70, 70, 40; Vollfläche
11113996	Polydronteile „gleichschenkliges Dreieck“	Spitzwinklig: 2 lange, eine kurze Seite; Winkel: 70, 70, 40; Rahmenfläche
11113744	Polydronteile „gleichschenkliges Dreieck“	Rechtwinklig: 2 kurze, eine lange Seite; Vollfläche
11114000	Polydronteile „gleichschenkliges Dreieck“	Rechtwinklig: 2 kurze, eine lange Seite; Rahmenfläche
11113999	Polydronteile „gleichseitiges Dreieck“	Gleichseitig klein; Vollfläche
11114001	Polydronteile „gleichseitiges Dreieck“	Gleichseitig klein; Rahmenfläche
11113737	Polydronteile „gleichseitiges Dreieck“	Gleichseitig groß; Vollfläche

11114004	Polydronteile „gleichseitiges Dreieck“	Gleichseitig groß; Rahmenfläche
11113741	Polydronteile „Quadrat“	Vollfläche
11114003	Polydronteile „Quadrat“	Rahmenfläche
11113749	Polydronteile „Pentagon“	Vollfläche
11113724	Polydronteile „Pentagon“	Rahmenfläche
11114007	Polydronteile „Hexagon“	Vollfläche
11113751	Polydronteile „Hexagon“	Rahmenfläche
11113035	Polydron Winkelmessgeräte	Mehrere rot-grün-farbige Winkelmessschieber (bis 180 Grad). Zum anlegen an die Polydronteile um die Winkelgröße zu bestimmen

## Weitere (Füll-)Körper

Mediennr.	Titel	Beschreibung
11113829	Blaue transparente Körper	Zylinder-, kegel- und quaderförmige blaue, transparente Körper
11114288	Gelbe transparente Körper	Zylinder-, kegel- und pyramidenförmige gelbe, transparente Körper
11113871	Hölzerne Körper	Quadratische, quaderförmige und hölzerne Körper
11113840	Verschiedene Körper	Diverse farbige Körper
11111299	Würfel, Quader	Hölzerne Körper mit quadratischer/rechteckiger Grundformen
11111920	Dreiecksprisma	Hölzerne Dreiecksprismen
11111882	Quader	Hölzerne Körper mit rechteckiger Grundfläche
11111548		
11111904		
11111332		
11113810	Soma-Würfelmehrlinge	Hölzerne aufklappbare Schachtel mit einem ebenfalls hölzernen Soma-Würfel-Set (Würfelmehrlinge die zusammengesetzt einen 3x3-Würfel ergeben)
11113836	Soma-Würfelmehrlinge	Aufklappbare Schachtel mit einem hölzernen Soma-Würfel (Würfelmehrlinge die zusammengesetzt einen 3x3-Würfel ergeben)

11113846	Soma-Würfelmehrlinge	Aufklappbare Schachtel mit einem hölzernen Soma-Würfel (Würfelmehrlinge die zusammengesetzt einen 3x3-Würfel ergeben)
11113806	Schräge Soma-Würfelmehrlinge	Aufklappbare Schachtel mit einem hölzernen Soma-Würfel (Schräge Würfelmehrlinge die zusammengesetzt einen schrägen 3x3-Würfel ergeben)
11113805	Geometrie-Klötze „Geostadt“	Auf der Oberseite der Aufbewahrungsbox sind verschiedene „Gebäude“ abgebildet, die aus verschiedenen Holzkörpern bestehen. Die veranschaulichten Gebilde können nachgebaut oder auch eigene geometrische Figuren konstruiert werden.
11113748		
11113793		
11113801		
11112997		
11113844		
11113781		
11113756		
11113802		
11113821		
11113722		
11113798		
11113750		
11113794		

## Sonstiges

Mediennr.	Titel	Beschreibung
11111310	Verschiedene Gummiringe	Unterschiedlich große und farbige Gummibänder/-ringe für die Verwendung mit dem Effekt-system oder dem Geobrett
11111229		
11113504		
11114230		
11114038	Kantenmodelle	Je 8 durchsichtige Stecksysteme, 32 rote Haken, 16 lange Stäbe, 4 kurze Stäbe, 4 mittlere Stäbe
11111134		
11113473	Magnetspiel	Unterschiedlich farbige Magnetstäbe, inklusive silberne Kugel
11111071	Holzstäbe	Hölzerne Stäbe für das Kantenmodell
11113848	Mathematik-Modelle	Hölzerne Stäbe, beiliegende Erklärungsbroschüren
11113927	Füllmaterial für Körper	gelbe Kügelchen als Füllmaterial für Körpermodelle
11113936		rote Kügelchen als Füllmaterial für Körpermodelle
11113941		rote Kügelchen als Füllmaterial für Körpermodelle
11113935		gelbe Kügelchen als Füllmaterial für Körpermodelle
11113921		grüne Kügelchen als Füllmaterial für Körpermodelle
11113949		grüne Kügelchen als Füllmaterial für Körpermodelle
11113919		blaue Kügelchen als Füllmaterial für Körpermodelle

# Lern-/Lehrmaterial

## Karteikarten/Aufgaben

Mediennr.	Titel	Beschreibung
11113746	Biltzrechnen 2	Karteikarten mit Aufgaben zu unterschiedlichen mathematischen Themengebieten (inklusive Lösungen auf der Rückseite)
11113797	Blitzrechnen 1	
11113786	Blitzrechnen 3	
11113759	Blitzrechnen 4	
11113864	Rabenwerkstatt 1/2	
11113838	Rabenwerkstatt 1	
11113858	Rabenwerkstatt 2	
11113870	Rabenwerkstatt 3	
111133770	Rabenwerkstatt 4	
11111097	Rabenwerkstatt 3/4	
11113817	Diagnosebegleiter	Karteikarten mit Aufgaben zu unterschiedlichen Grundvorstellungen (inklusive Lösungsansätzen und -hinweisen auf der Rückseite)
11113852	Diagnosebegleiter	
11113862	Unsere Sachrechnenkartei 1	Karteikarten zu unterschiedlichen alltäglichen Situationen
11113754	Sachrechnenkartei Klasse 3	
11113854	Unsere Sachrechnenkartei 2	
11113856	Unsere Sachrechnenkartei 4	
11113012	Die Fermi-Box	Fermi-Karteikarten zu unterschiedlichen Themengebieten, 5. - 7. Klasse
11113008	Die Fermi-Box	Fermi-Karteikarten zu unterschiedlichen Themengebieten, 8. - 10. Klasse
11113016	Fragenbox-Mathematik Kann das stimmen?	Fermi-Karteikarten zu unterschiedlichen Themengebieten
11113004	Die Fermi-Box Lehrerkommentar	5. -7. Klasse, hilfreiche Übungshinweise für Lehrkräfte
11115713	Die Fermi-Box Lehrerkommentar	8. -10. Klasse, hilfreiche Übungshinweise für Lehrkräfte
11113029	Zahlenzauber	Karteikartenset zu unterschiedlichen Themengebieten
11113017	Sachrechenbox 1 +2	Karteikartenset zu unterschiedlichen Sachrechenaufgaben
11113022	Mathematik 2. Schuljahr	Je 400 Lernkarteikarten mit über 800 Aufgaben und ausführlichen Lösungen (316 Gramm)
11113018	Mathematik 2. Schuljahr	
11113026	Mathematik 3. Schuljahr	
11113009	Mathematik 4. Schuljahr	

11112991	Mathe mit Witz und Grips	Karteikarten mit Aufgaben zu unterschiedlichen mathematischen Themengebieten (inklusive Lösungen auf der Rückseite)
11112890	Startklar	Unterschiedliche Karteikarten thematisieren gewisse Grundvorstellungen
11113005	1/2 Rabenwerkstatt	Aufgabenblätter mit ersten Plus- und Minus-Rechenaufgaben
11113013	3/4 Rabenwerkstatt	Aufgabenblätter mit Denkaufgaben
11113021	Kartei zur Kopfgeometrie	Karteikarten zu unterschiedlichen mathematischen Grundvorstellungen

## Didaktisches und weiteres Material

Mediennr.	Titel	Beschreibung
11114607	Schüttelboxen	Jede Box enthält einen grünen Behälter, zwei Trenn-Einsätze, eine Schiebehülse sowie unterschiedlich viele, rote Flüsterkugeln. Ein Einsatz besteht aus zwei Kammern.
11113576	Muggelsteine groß	Unterschiedlich farbige Muggelsteine. Die im Durchmesser meist ein bis drei Zentimeter großen „Steine“ haben keine Kanten oder Ecken. Sie sind in der Regel rund und nach oben etwas gewölbt. Manche Muggelsteine weisen an der Unterseite eine Wölbung nach innen auf. Das hat den Vorteil, dass sie auch aufeinandergestapelt werden können.
11113582	Muggelsteine klein	
11113560	rote Plättchen	rote, kleine Plättchen, 216 Gramm
11113603	Mehrsystemblöcke	Diniermaterial: 1 Tausender, 10 Hunderter, 25 Zehner, mehrere Einer
11113566	Mehrsystemblöcke	Diniermaterial: Zehner, Hunderter und Einer
11113604	Mehrsystemblöcke	Diniermaterial: Einer
11113352	Mehrsystemblöcke	Diniermaterial: Zehnerstangen
11113569	Mehrsystemblöcke	Diniermaterial: 1 Tausender, 10 Hunderter, 25 Zehner, Einer
11113554	Mehrsystemblöcke	Diniermaterial: 1 Tausender, 10 Hunderter, 25 Zehner, Einer
11113602	Mehrsystemblöcke	Diniermaterial: 1 Tausender, 10 Hunderter, 25 Zehner, Einer
11113619	Mehrsystemblöcke	Diniermaterial: 8 Tausenderwürfel
11113809	Somawürfel	300 Somawürfel (bzw. größere Einerwürfel)
11114084	Somawürfel	Somawürfel (bzw. größere Einerwürfel)
11113401	Hundertertafel	Vorderseite: 100er-Tafel, Rückseite: 100 Punkte, die systematisch den Hunderteraum in Fünfersequenzen darstellen

11113577	Zahlenstrahl	kleine und große Zahlenstrahl (bis 100)
11113803	Steckwürfel	unterschiedlich farbige 10er Steckwürfel
11114014	Steckwürfel (klein)	unterschiedlich farbige Steckwürfel
11113556	Steckwürfel (groß)	unterschiedlich farbige Steckwürfel
11113590	Mini-Leisten	7 hölzerne Mini-Leisten
11113579	Rechenrahmen	hölzerne Rechenrahmen, 8 Stück
11113415	Rechenrahmen	Hölzerner Rechenrahmen mit insgesamt 100 Kugeln. Je 50 blaue und 50 rote Kügelchen.
11113423		
11113394		
11113398		
11113419		
11113428		
11113424		
11113406		
11113402		
11113410		
11113420		
11113404		
11113396		
11113426		
11113418		
11113414		
11113422		
11113416		
11113431		
11113408		
11113589	Rechenrahmen	Hölzerne Rechenrahmen (klein), blaue und rote Kügelchen, 20 Stück
11113592	Rechenschiffchen	2 hölzerne 20er Würfel-Sets, mit immer einer roten und einer blauen Seite
11113937	Zahlenblätter	blaue Zahlenblätter, Zahlenraum bis 20
11113887	Zahlenblätter	gelbe Zahlenblätter, Zahlenraum bis 20
11113689	Murmeln	Durchsichtige Murmeln
11113697		
11113685		
11113681		
11113693		
11113588	Rechenschiffchen	8 hölzerne 20er Würfel-Sets, mit immer einer 1 roten und 1 blauen Seite
11114275	Poster Zehnerpotenz	Auf dem Poster werden die einzelnen Zehnerpotenzen dargestellt mit Beispielen und Bezeichnung
11114456	Poster Bruchrechnung	Auf dem Poster werden u.a. wichtige Brüche veranschaulicht
11113960	Plakat Messgrößen	Plakat in Bezug auf unterschiedliche Messgrößen (Geld, Längen, Gewichte, Rauminhalte)

11113447	Wendeplättchen	Kleine, rot- blaue Plättchen
11113581		
11113585		
11113571		
11114659		
11113540		
11113541	Magnetische Wendeplättchen	Je 20 große, magnetische, rot-blaue Plättchen
11113337		
11113316		
11113321		
11113341		
11113333		
11113308		
11113312		
11113322		
11113329		
11113710		
11116264		
11115861		
11114598		
11115446		
11116345		
11115926		
11114708		
11114997		
11116302		
11111174	Maßstab	Roter 1-m-Maßstab
11111125	Maßstab	Roter 50-cm-Maßstab
11111210	Maßstab	Roter 1-m-Maßstab, mit 10-cm-Abstufungen
11111971	Stecktürme	Unterschiedlich farbene Steckwürfel können von den Lernenden aneinander gereiht werden.
11111939		
11113395		
11113407		
11113403		
11113412		
11113432		
11113411		
11113399		
11113395		
11111971		
11111939		
11114256	5er-System	20 rechteckige weise Kärtchen, bestehend aus vier 5er-Punkte-Reihen, auf jedem Kärtchen sind unterschiedlich viele Punkte entweder rot oder blau ausgefüllt

11113334	Startrechner	30 rechteckige weise Rechenschieber, bestehend aus vier 5er- Punkte-Reihen, auf jedem Kärtchen können unterschiedlich viele Punkte entweder rot oder blau ausgefüllt werden
11113338	Punktrechner	20 rechteckige weise Rechenschieber, bestehend aus einer 10er-Reihe, dabei kann jede Zahl zum Divisor oder Multiplikator einer Rechenoperation werden
111111368	Cuisenaire-Stäbchen	Cuisenaire-Stäbchen sind ein pädagogisches Hilfsmittel. Sie sind ein interaktives, praktisches Möglichkeit, die Mathematik zu erforschen und mathematische Konzepte zu lernen, wie z. B. die vier grundlegenden arithmetischen Operationen, das Arbeiten mit Brüchen und das Finden von Divisoren.
111111171		
11111215		
11111098		
11111123		
11111084		
11111283		
11111323		
11111338		
11111277		
11111062		
11113584		

## Mathelernspiele und Zubehör

Mediennr.	Titel	Beschreibung
11113115	Symmetriequartett	Unterschiedliche Aufgaben (mit mehreren Lösungsvorschlägen) zur Symmetrie
11115306	Geldquartett	Unterschiedliche Aufgaben (mit mehreren Lösungsvorschlägen) zum Geld
11113116	Zeitquartett	Unterschiedliche Aufgaben (mit mehreren Lösungsvorschlägen) zur Zeit
11112996	Einheitenquartett	Unterschiedliche Aufgaben (mit mehreren Lösungsvorschlägen) zu Einheiten
11113076	Längenquartett	Unterschiedliche Aufgaben (mit mehreren Lösungsvorschlägen) zu Längen
11113075	Volumenquartett	Unterschiedliche Aufgaben (mit mehreren Lösungsvorschlägen) zu Volumen
11112944	Zahlen-Rallye	Spielkarten und 2 kleine, rote Plastikfahrzeuge
11113014	Mein Trainingsspiel 1. Schuljahr	Plus- und Minus-Rechenaufgaben von 1- 20
11112950	Einmaleins	Divisionsaufgaben
11112882	Einmaleins	Multiplikationsaufgaben
11112888	Einmaleins	silberne Einmaleins-Flaschendeckel

11112880	Einmaleins	silberne Einmaleins-Flaschendeckel
11113010	Das Zahlenbuch-Spielmaterial 1/2	1. und 2.-Klässler-Set mit unterschiedlichen Lernmaterialien für den Mathematikunterricht
11112949	Mathe-Twist 1.1	Zahlenraum bis 10 - Zählen, Zuordnen und Zerlegen
11112879	Symmetrie - Schnipp-Schnapp	Ein 40 Symmetrie-Kartenset
11112884	Symmetrie - Schnipp-Schnapp	ein 40 Symmetrie-Kartenset
11112885	Flächen analysieren	Kartenset bei dem zwei Karten immer zusammengehören, auf der einen Karte sind immer drei verschiedene Flächen abgebildet, die auf der anderen Karte zu einer Figur zusammengefügt wurden.
11113006	Flip Bruchrechnen	Bitzschnelles Bruchrechnen wird in diesem Spiel geübt
11112939	Einfach klasse in Mathematik 1./2. Klasse	4 Spiele zum Rechnen und Knobeln
11112942	Zählen und Rechnen	Spielset bestehend aus zwei Würfeln, vier große Bingokarten und 60 Ziffernkarten
11112948	LÜK	Lerne, Übe, Kontrolliere!
11112947		Aufklappbares autodidaktisches Mathematiklernspiel
11112886		
11112999	LÜK-Broschüre	LÜK-Erklärungsheft, 1. Klasse, Mathematik
11113039	LÜK-Broschüre	LÜK-Erklärungsheft, 2. Klasse, Mathematik
11113000	LÜK-Broschüre	LÜK-Erklärungsheft, 3. Klasse, Mathematik
11113040	LÜK-Broschüre	LÜK-Erklärungsheft, 4. Klasse, Mathematik
11113819	Kreisel	Mehrere gelbe Kreisel, blaue Kreiselaufbewahrungsbehälter, weisse Stäbe und Schüsseln
11113077	Potz Klotz	Karten mit aufgezeichneten Modellen, 5 kleine, hölzerne Würfel, 1 Spielplan, 1 Spielanleitung
11113455	Schauen und Bauen	Karteikarten und farbige Rechtecke
11113073	Lernbausteine (Klammergebirge)	Unterschiedlich farbige und nummerierte Bausteine
11113113	Lernbausteine Zahlenmauern	Maxiset: Mit 230 Noppenbausteinen + Praxisbuch mit Forschungsaufträgen
11114595	Multicubi	Spielwürfel, Karten, Holzsteine
11113074	Der Mathekoffer	Thema: Zahlen, Terme, Gleichungen
11112315		Thema: Messen, schätzen, überschlagen
11112110		Thema: Funktionaler Zusammenhang
11113114		Thema: Raum und Form
11112995		Thema: Zaubern, Spielen, Knobeln
11113439		
11113037		

## Sonstiges

Mediennr.	Titel	Beschreibung
11112161	Gewichte	8 Gewichte, 1 Gewicht fehlt, von 10 Gramm bis 100 Gramm ( in Abstufungen)
11112129	Gewichte	10 Gewichte, 3 Gewichte fehlen, von 5 Gramm bis 1 kg ( in Abstufungen)
11112080	Gewichte	13 Gewichte (vollständig), 100 Gramm bis 1 kg
11112250	Uhrzeit	15 kleine, gelbe Uhren
11112277	Uhrzeit	15 kleine gelbe Uhren
11112005	Stempeluhren	6 Stempelkissen, Uhrzeitziffernblatt mit und ohne Ziffern
11113122	Spiel- und Lernuhr	1 Holzscheibe mit einem Uhrziffernblatt
11112382	Uhrzeit	1 Holzscheibe mit einem Uhrziffernblatt
11113071	Uhrzeit	26 Papier- Uhrziffernblätter
11113789	Winkelmesser	Rot-weiß-farbige Winkelmesser (bis 180 Grad)
11111998	Thermometer	21 Thermometer
11112099	Waage	Waage, aufwiegen zweier Gegenstände
11113758	Waage	2 Waagen, in Einzelteilen
11113042	Trundle wheel	Ausrollbares Messgerät (in Einzelteilen)
11112293	Sanduhren	Sanduhren in unterschiedlichen Farben, beginnend bei 30 Sekunden bis zu 10 Minuten
11112056	Maßband	5 grüne, ausziehbare Maßbänder
11112234	Waage	2 Waagen, inklusive: 1 Betriebsanleitung
11112331	Stoppuhren	Umhängbare, unterschiedliche Stoppuhren
11112072	Maßbänder	Unterschiedliche Messgeräte
11112390	Hängewaagen	6 unterschiedlich farbene Hängewaagen