

## **Pedagogical Pattern „Check compatibilities“**

**Ausgangssituation:** Beim Unterrichten mit der digitalen stereoskopischen Cardboardtechnologie kann es zu Kompatibilitätsproblemen zwischen App und Smartphone kommen, da einige Apps nicht auf jedem Smartphone laufen. Betroffene könnten so unter Umständen nicht adäquat am Unterricht partizipieren.

**Lösung:** Im Vorfeld der zu unterrichtenden Stunde sollten die Lernenden versuchen, die betreffende App auf ihr Smartphone zu ziehen und zu prüfen, ob diese tatsächlich läuft. Ist dem nicht der Fall, muss die Organisationsform der Stunde angepasst werden. Eventuell bietet sich eine Stationenarbeit an, in welcher ein einzelnes Smartphone verwendet und nicht jede Person aus der Lerngruppe ein eigenes verwenden muss. Alternativ können auch Schul-Smartphones zum Einsatz kommen (siehe Pattern „Ask for hardware resources“). So wird der Ausgrenzung von Lernenden vorgebeugt.