



MIT App Inventor

Der MIT App Inventor ermöglicht die einfache Erstellung von Apps für Smartphones. Um Apps zu programmieren und zu testen, werden die folgenden drei Schritte empfohlen. Für die Programmierung empfehlen wir den Browser Google Chrome:

1. Anmeldung
2. Installation der App Inventor Software auf dem Computer / Laptop
3. Installation der Companion App auf dem Handy / Tablet

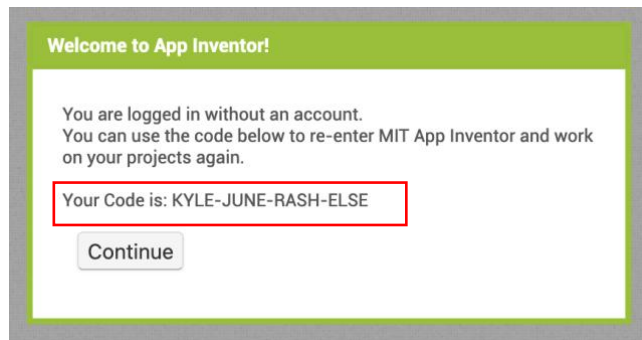
1. Anmeldung:

Um mit dem App Inventor programmieren zu können muss man sich online anmelden. Die Anmeldung funktioniert entweder mit einer anonymen Zugangsnummer oder einem Google Account. Beispiel einer Anmeldeseite ist im Folgenden abgebildet.

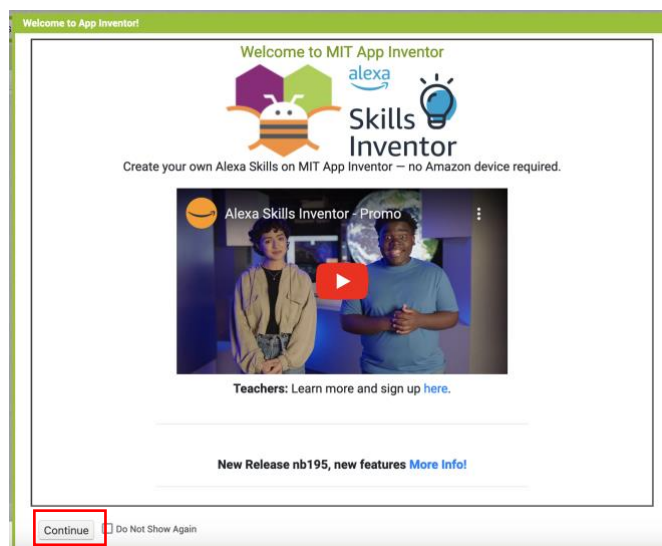
Link zur Anmeldung: <http://code.appinventor.mit.edu>

The image shows a screenshot of the MIT App Inventor login page. On the left, there are three white boxes with black text, each with a blue arrow pointing to a specific part of the login page. The first box says 'Ich melde mich neu an und bekomme dabei meine Zugangsnummer.' and points to the 'Continue Without An Account' button. The second box says 'Ich habe bereits eine Zugangsnummer, die ich hier eingeben kann.' and points to the 'Your Revisit Code' input field. The third box says 'Ich habe ein Google Account und möchte es verwenden.' and points to the 'Login with your Google Account' link. The login page itself has a blue border and contains the following elements: the title 'Welcome to MIT App Inventor!', a 'Continue Without An Account' button, the word 'or', a 'Your Revisit Code' input field with four boxes, an 'Enter with Revisit Code' button, a blue link 'Login with your Google Account', and language options '中文 Portuguese English'. At the bottom, there is a Creative Commons license icon (CC BY SA).

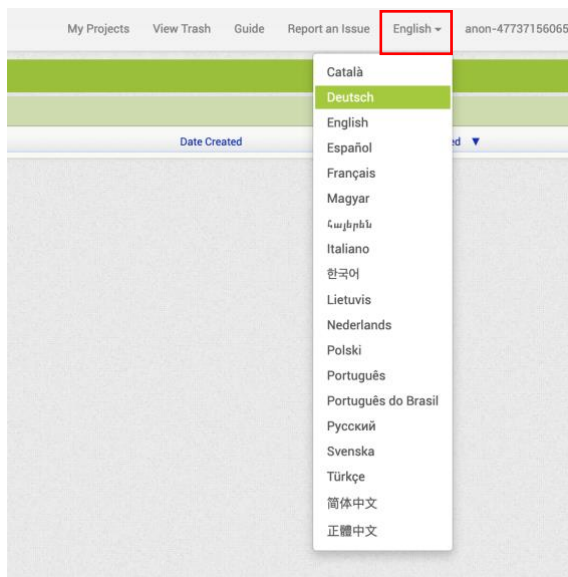
Nun erscheint ein kleines Fenster mit der Zugangsnummer. Wenn man wieder auf die Projekte zugreifen möchte, sollte man sich die Zugangsnummer merken. Um Fortzufahren auf „Continue“ drücken:



Anschließend erscheint die erste Seite, die ein Tutorial vorschlägt. Dieses könnt ihr euch gerne anschauen (auf englisch) oder gleich weiter mit einem Klick auf „Continue“:



Oben rechts kann man durch einen Klick auf „English“ die Sprache verändern:



Der App Inventor ist nur bereit für die Programmierung. Ihr könnt an einem Projekt weiterarbeiten oder ein neues Projekt erstellen.

Tutorials findet man hier: <http://appinventor.mit.edu/explore/ai2/tutorials>

Die Tutorials sind auf Englisch. Aber die pdfs können automatisch vom Browser oder über „www.deepL.com“ ins Deutsche übersetzt werden.

Bitte beachten: Jetzt kann nur programmiert werden. Zum Testen der App müssen noch ein Programm auf dem Computer und ein Programm auf dem Handy installiert werden.

2. Installation der MIT App Inventor Software auf dem Computer / Laptop

Um die App testen zu können, muss man die App Inventor Software auf dem Computer, an dem man programmiert installieren:

<http://appinventor.mit.edu/explore/content/install-app-inventor-software.html>

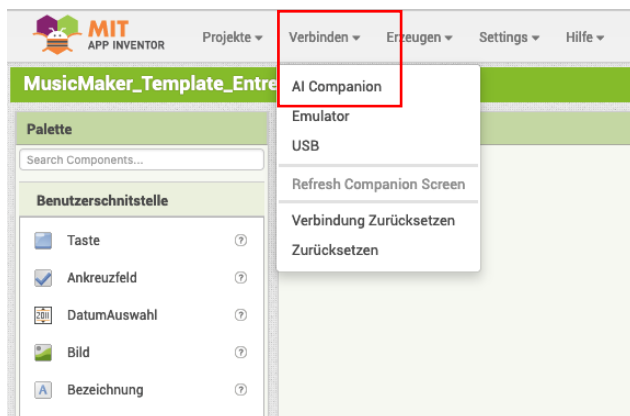
3. Installation der Companion App auf dem Handy / Tablet

Um das eigene Handy dazu zu verwenden, muss man die MIT App auf dem Handy installieren und anschließend öffnen. Diese heißt MIT App Inventor **Companion**:

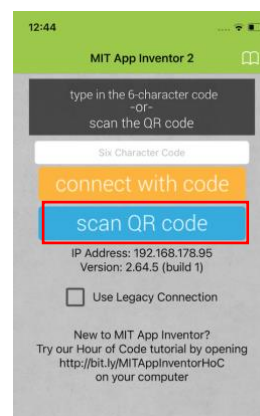


Um die App auf dem Handy anzuzeigen, muss man die gerade installierte Companion-Anwendung auf dem Handy starten und dann auf dem Computer auf „Verbinden -> AI Companion“ klicken. Anschließend wird ein QR-Code angezeigt, den man mit dem Handy einscannen kann (alternativ kann man auch eine Nummer auf dem Handy eingeben, die neben dem QR-Code angezeigt wird):

Am Computer: Verbinden -> AI Companion



Am Handy: Verbinde mit QR-Code



Viel Spaß mit dem MIT App Inventor!