



MIT App Inventor Tutorial

Tour Guide

Dein Tour Guide

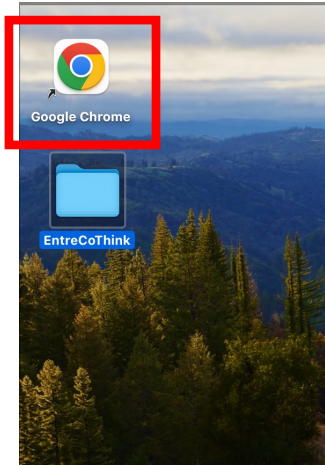
Wir stellen unseren eigenen Reiseführer her.

Dazu nehmen wir eine Landkarte und fügen rote Stecknadeln ein, um einen Ort zu markieren.

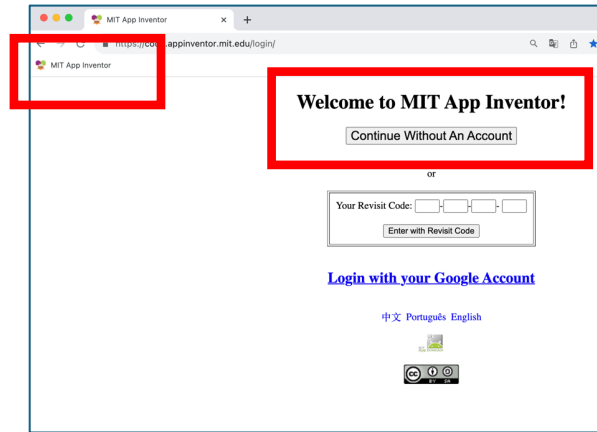
Nach einem Klick auf die rote Nadel erscheint eine neue Seite, auf der der Ort beschrieben wird.



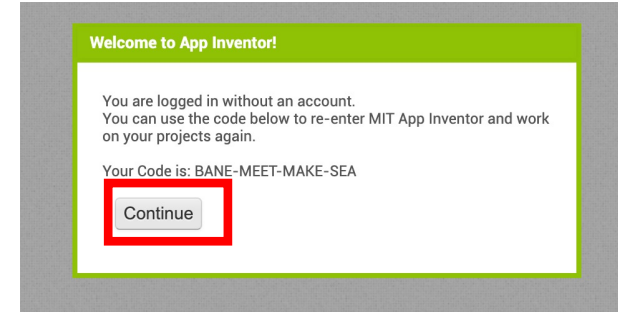
1. Chrome starten



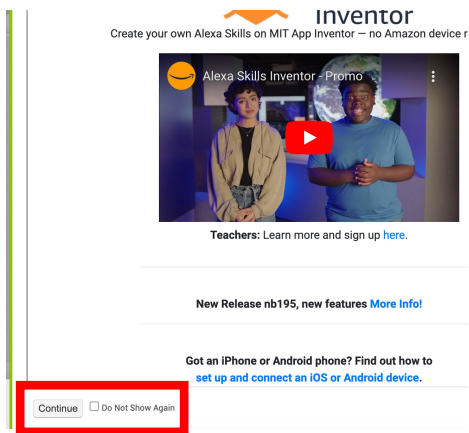
2. Lesezeichen anklicken: MIT App 3. Continue Witout an Account



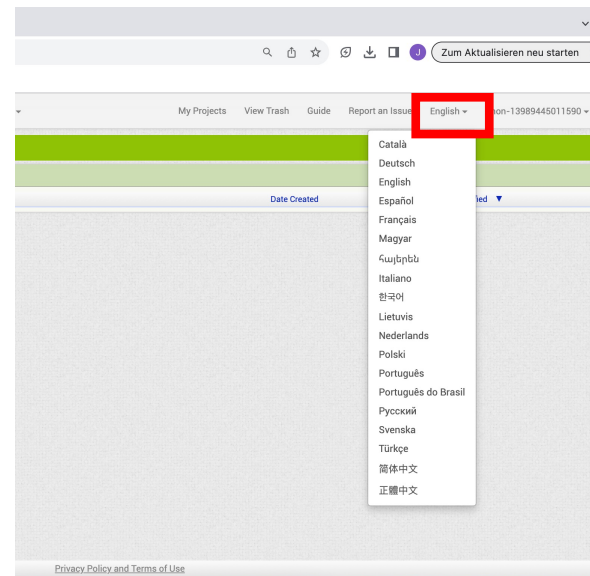
4. Continue (vielleicht die Nummer Aufschreiben)



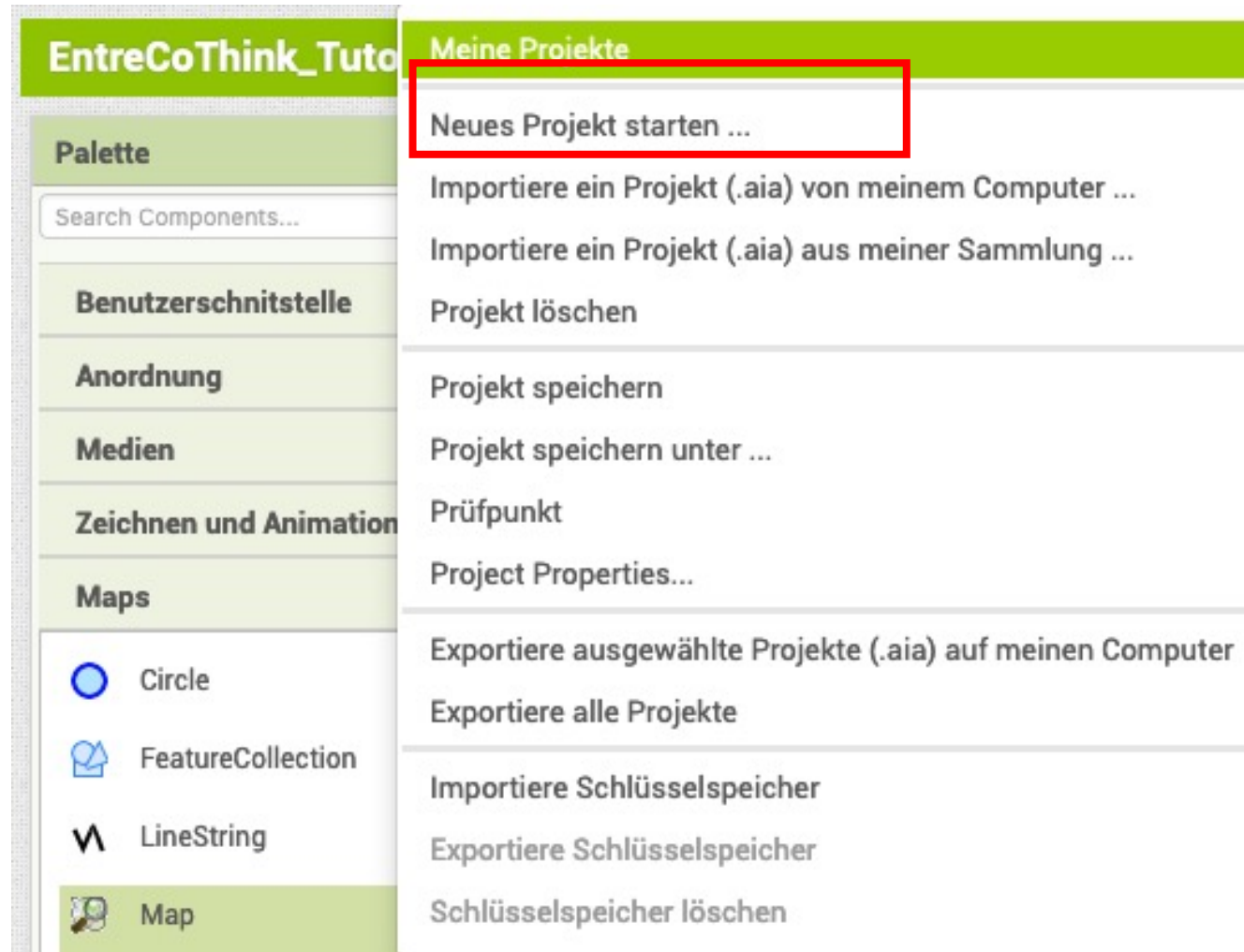
5. Continue



6. Sprache ändern



Erstelle ein neues Projekt



Karte hinzufügen

Map (Karte)
einfügen

The screenshot shows the MIT App Inventor web interface. At the top, there is a navigation bar with the MIT App Inventor logo and menu items: Projekte, Verbinden, Erzeugen, Settings, and Hilfe. Below this is a project-specific bar for 'EntreCoThink_Tutorial' with buttons for 'Screen1', 'Bildschirm hinzufügen ...', 'Bildschirm entfernen', 'Project Properties', and 'Publish to Gallery'. The main workspace is divided into two panels: 'Palette' on the left and 'Betrachter' on the right. The 'Palette' contains various component categories: Benutzerschnittstelle, Anordnung, Medien, Zeichnen und Animation, Maps, Charts, Data Science, Sensoren, SocialMedia, Speicher, and Verbindung. Under the 'Maps' category, several components are listed: Circle, FeatureCollection, LineString, Map, Marker, Navigation, Polygon, and Rectangle. The 'Map' component is highlighted with a green background and enclosed in a red rectangular box. A red arrow points from this box to the 'Betrachter' panel. In the 'Betrachter' panel, there are settings for the viewer: a checkbox for 'Zeige versteckte Komponenten im Viewer', a dropdown for 'Telefongröße (505,320)', and another dropdown for 'Android 5+ Devices (Android Material)'. Below these settings is a mobile phone simulator displaying 'Screen 1' with a map of Cambridge. The map shows streets, a river, and a search bar with the text 'Cambridge'. At the bottom of the simulator, there is a footer for 'Privatsphäre und Nutzungsbedingungen'.



Karte anpassen

Koordinaten von Karlsruhe: 49.0134631079303, 8.39336693286896

1. Koordinaten deines Ortes, die Karte kann durch Mausbewegung verschoben werden

2. Höhe und Breite auf: Fülle alles

3. Alles anklicken

4. Hier klicken um den Ausschnitt zu speichern.

Roter Marker hinzufügen

The screenshot shows the MIT App Inventor web interface. On the left is the 'Palette' (palette) with various components. The 'Marker' component is highlighted with a red box. A red arrow points from this box to a red location pin on a map in the 'Betrachter' (viewer) area. The map is displayed on a smartphone screen. An orange callout box with the text 'Marker an gewünschte Stelle ziehen' (Drag marker to desired location) is positioned over the map. On the right, the 'Eigenschaften' (properties) panel for the 'Marker1 (Marker)' component is visible. The 'Appearance' section includes settings for 'AnchorHorizontal', 'AnchorVertical', 'Description', 'FillColor', 'FillOpacity', 'Höhe', 'Breite', 'ImageAsset', 'StrokeColor', 'StrokeOpacity', 'StrokeWidth', 'Titel', and 'Sichtbar'. The 'Titel' field is set to 'EntreCoThink'. An orange callout box with the text 'Name des Ortes' (Name of the location) points to this field. The 'Behavior' section includes 'Draggable', 'EnableInfoBox', and 'Breitenrad'. The 'EnableInfoBox' checkbox is checked. An orange callout box with the text 'Infobox anschalten' (Turn on info box) points to this checkbox. The top navigation bar includes 'Meine Projekte', 'View Trash', 'Anleitung', 'Berichte ein Problem', 'Deutsch', and 'anette.bentz@gmx.de'. The bottom left corner features the 'ph karlsruhe' logo, and the bottom right corner features the 'EntreCoThink' logo and the text 'Unternehmerische IT Bildung in Schulen'.

Neue Seite erstellen

Neue Seite erstellen und
ihr den Namen des Ortes
geben.

The screenshot shows the MIT App Inventor web interface. At the top, the navigation bar includes 'Projekte', 'Verbinden', 'Erzeugen', 'Settings', and 'Hilfe'. The main toolbar contains 'Screen', 'Bildschirm hinzufügen ...', 'Bildschirm entfernen', 'Project Properties', and 'Publish to Gallery'. The 'Bildschirm hinzufügen ...' button is highlighted with a red box, and a red arrow points from an orange callout box to it. The callout box contains the text: 'Neue Seite erstellen und ihr den Namen des Ortes geben.' Below the toolbar, the 'Maps' section of the component palette is active, showing a 'Marker' component. A dialog box titled 'Neuer Bildschirm' is open, with the 'Bildschirmname:' field containing 'Screen2'. The background shows a mobile device preview with a map and a 'Screen1' header. The right sidebar shows the 'Eigenschaften' (Properties) panel for the selected 'Marker1' component, with various appearance and behavior settings.



Neue Seite gestalten

EntreCoThink_Tutorial

EntreCoThink - Bildschirm hinzufügen... - Bildschirm entfernen - Project Properties - Publish to Gallery

Designer - Blöcke

Suche Komponenten...

Benutzerschnittstelle

Anordnung

- HorizontaleAusrichtung
- HorizontalScrollArrangement
- Tabelle
- VertikaleAusrichtung
- VerticalScrollArrangement

Medien

Zeichnen und Animation

Maps

Charts

Data Science

Sensoren:

SocialMedia

Speicher

Verbindung

LEGO MINDSTORMS

Experimentell

Extension

Betrachter

Zeige versteckte Komponenten im Viewer

Telefongröße (505,320)

Android 5+ Devices (Android Material)

Füge Bilder oder Texte hinzu

EntreCoThink

#EntreCoThink

Unternehmerische IT Bildung in Schulen

Lerne mit uns Probleme zu lösen und

Umbenennen Löschen

Medien

- 2023-10-... gital.jpg
- EntreCoThink.png
- Datei hochladen...

Eigenschaften

Textfeld1 (TextBox)

Appearance

- Hintergrundfarbe
- Standard
- Fettschrift
- Kursivschrift
- Schriftgröße
- 20.0
- Schriftart
- Standard...
- Höhe
- Automatisch...
- Breite
- Fuelle alles...
- Hinweis
- Hinweis Textfeld1
- TextAusrichtung
- links : 0
- TextFarbe
- Standard
- Sichtbar

Behavior

- Aktiviert
- Mehrzeilig
- NurNummern
- ReadOnly
- Text

Verändere deren Eigenschaften



Karte programmieren – Ansicht wechseln

Achtung: Gehe wieder zu Screen 1.

Zum Programmieren hier umschalten:
Klicke auf Blöcke

The screenshot displays the Android Studio IDE for a project named 'EntreCoThink_Tutorial'. The top toolbar shows the 'Blöcke' (Blocks) view selected, indicated by a red box and a red arrow. The left sidebar contains a 'Palette' (Palette) with various UI components, including 'Marker' under the 'Maps' category. The central 'Betrachter' (Viewer) shows a smartphone displaying a map with a red location pin. The right sidebar shows the 'Eigenschaften' (Properties) panel for the selected 'Marker1' component, with sections for 'Appearance' and 'Behavior'.



Karte programmieren – Blöcke hinzufügen

EntreCoThink_Tutorial

Screen1 | Bildschirm hinzufügen ... | Bildschirm entfernen | Project Properties | Publish to Gallery

Designer | Blöcke

Blöcke

- Eingebaut
 - Steuerung
 - Logik
 - Mathematik
 - Text
 - Listen
 - Dictionaries
 - Farben
 - Variablen
 - Prozeduren
- Screen1
- Map1
 - Marker1
- Irgendeine Komponente

Umbenennen | Löschen

Medien

- 2023-10-...gital.jpg
- EntreCoThink.png
- Datei hochladen...

Betrachter

wenn Marker1 .Klick
mache

wenn Marker1 .Drag
mache

wenn Marker1 .LangesKlicken
mache

wenn Marker1 .StartDrag
mache

wenn Marker1 .StopDrag
mache

aufrufen Marker1 .ToFeature
mapFeature
centroids

aufrufen Marker1 .BearingToPoint
Breitengrad
Längengrad

aufrufen Marker1 .DistanceToFeature
mapFeature
centroids

aufrufen Marker1 .DistanceToPoint
Breitengrad
Längengrad

aufrufen Marker1 .HideInfoBox
Warnungen einblenden

aufrufen Marker1 .SetLocation

1. Klicke auf Marker1

2. Ziehe den Block in die Mitte

ph

Unternehmerische IT Bildung in Schulen

Karte programmieren – Blöcke hinzufügen

The screenshot shows the EntreCoThink programming environment. The interface includes a top menu bar with options like 'Screen1', 'Bildschirm hinzufügen...', 'Bildschirm entfernen', 'Project Properties', and 'Publish to Gallery'. On the left, there is a 'Blöcke' (Blocks) panel with categories: 'Eingebaut' (Built-in) containing 'Steuerung' (Control), 'Logik' (Logic), 'Mathematik' (Mathematics), 'Text', 'Listen' (Lists), 'Dictionaries', 'Farben' (Colors), 'Variablen' (Variables), and 'Prozeduren' (Procedures); 'Screen1'; 'Map1'; and 'Irgendeine Komponente' (Some component). Below this is a 'Medien' (Media) section with image thumbnails and a 'Datei hochladen...' button. The main workspace shows a script with various blocks. An orange callout box '1. Klicke auf Steuerung' points to the 'Steuerung' category in the blocks panel. Another orange callout box '2. Ziehe den Block in die Lücke' points to a 'ein weiterer Bildschirm öffnen' block in the script. A third orange callout box '3. Ändere den Namen auf deinen Ort' points to the 'EntreCoThink' dropdown menu in the 'ein weiterer Bildschirm öffnen' block. A red arrow points from the 'ein weiterer Bildschirm öffnen' block in the script to the 'ein weiterer Bildschirm öffnen' block in the 'Medien' section.

1. Klicke auf Steuerung

2. Ziehe den Block in die Lücke

3. Ändere den Namen auf deinen Ort

App testen

The screenshot shows the MIT App Inventor web interface. At the top, there's a navigation bar with 'Projekte', 'Verbinden', 'Erzeugen', 'Settings', and 'Hilfe'. On the right, it says 'Meine Projekte', 'View Trash', 'Anleitung', 'Berichte ein Problem', 'Deutsch', and 'anette.bentz@gmx.de'. Below this is a green bar with 'EntreCoThink_Tutorial' and buttons for 'EntreCoThink', 'Bildschirm hinzufügen...', 'Bildschirm entfernen', 'Project Properties', and 'Publish to Gallery'. On the far right of this bar are 'Designer' and 'Blöcke' buttons.

On the left, there's a 'Blöcke' sidebar with categories: 'Eingebaut' (Steuerung, Logik, Mathematik, Text, Listen, Dictionaries, Farben, Variablen, Prozeduren), 'Screen1', 'Map1', and 'Irgendeine Komponente'. Below this are 'Umbenennen' and 'Löschen' buttons. A 'Medien' section shows '2023-10-...gital.jpg' and 'EntreCoThink.png' with a 'Datei hochladen...' button.

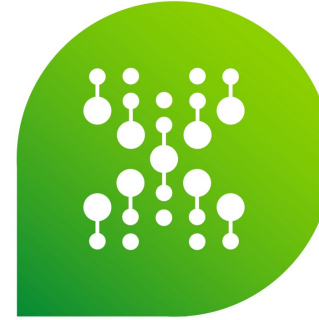
The main workspace shows a Scratch-style code editor. A red arrow points from the 'AI Companion' menu (which includes 'Emulator', 'USB', 'Refresh Companion Screen', 'Verbindung Zurücksetzen', and 'Zurücksetzen') to an orange button labeled 'Teste die App'. The code blocks include:

- do block
- während block containing a mache block
- wenn block containing dann and sonst blocks
- mache block containing a Resultat block
- auswerten aber Resultat ignorieren block
- ein weiterer Bildschirm öffnen bildschirmName Screen1 block
- öffne einen weiteren Bildschirm mit startwert bildschirmName Screen1 startWert block
- gib Startwert block
- Bildschirm schliessen block
- Schliesse Bildschirm mit Wert Resultat block
- Applikation schliessen block
- gib Starttext block
- schliesse Bildschirm mit Klartext Text block
- break block

On the right side of the workspace, there's a 'wenn Marker1 .Klick' block containing a 'mache ein weiterer Bildschirm öffnen bildschirmName EntreCoThink' block. A small blue backpack icon is in the top right corner. On the bottom right, there are zoom controls (+, -, 0) and a trash can icon.

#EntreCoThink

Unternehmerische IT Bildung in Schulen



<https://www.ph-karlsruhe.de/projekte/entrecothink>



Entrecothink@ph-Karlsruhe.de

Unterstützt durch die

VECTOR ▶
STIFTUNG